

Wahl der Schiedsperson

Für die Schiedsstelle des Amtes Ostufer Schweriner See werden noch Bewerberinnen und Bewerber aus unserem Amtsbereich gesucht

Aufgaben der Schiedsperson

Die Aufgabe der Schiedsperson ist die gütliche Schlichtung streitiger Rechtsangelegenheiten. Insbesondere über vermögensrechtliche Ansprüche kann in bürgerlichen Rechtsstreitigkeiten eine Schlichtungsverhandlung vor der Schiedsstelle stattfinden. Vermögensrechtlich ist ein Anspruch, wenn er auf Zahlung von Geld oder auf eine in Geld schätzbare Leistung gerichtet ist oder auf einem Rechtsverhältnis beruht, das die Leistung von Geld oder geldwerten Sachen oder Rechten zum Gegenstand hat. Danach sind zum Beispiel vermögensrechtlich die Ansprüche aus Rechtsgeschäften des täglichen Lebens, auf Schadensersatz, Schmerzensgeld, Herausgabe, Beachtung der Hausordnung oder Wahrung nachbarrechtlicher Belange.

Schiedspersonen sind ehrenamtlich tätig und werden nach der Wahl für die Dauer von fünf Jahren in das Amt und der Verpflichtung vom Amtsdirektor des Amtsgerichts berufen.

Voraussetzungen der Schiedsperson

Die Schiedsperson soll im Amtsbereich wohnhaft sein, und die Amtsgeschäfte ordnungsgemäß wahrnehmen und den streitbefangenen Parteien vorurteilsfrei, sachlich und besonnen begegnen.

Nicht gewählt werden dürfen Personen, die

- das 25. Lebensjahr noch nicht vollendet haben,
- wegen einer vorsätzlichen Tat zu einer Freiheitsstrafe von mehr als sechs Monaten verurteilt wurden,
- durch gerichtliche Anordnung in der Verfügung über ihr Vermögen beschränkt sind,
- infolge gerichtlicher Entscheidungen die Fähigkeit zur Bekleidung öffentlicher Ämter nicht mehr besitzen.

Die Bewerbung sollte enthalten:

Name, Vorname, Tag und Ort der Geburt, Wohnanschrift, Telefonnummer und Beruf.

Ihre Bewerbung richten Sie bitte bis zum 28.05.2003 an das Amt Ostufer Schweriner See, z.Hd. Frau Witte, Dorfplatz 4, 19067 Leezen, OT Rampe. Weitere Auskünfte können im Bürgerbüro, Amt Ostufer Schweriner See von Frau Witte erteilt werden. Telefon: 03866/63217.